

# Análise Numérica

## Aula 2 — Método da bisseção

Prof. Adriano Barbosa

FACET — UFGD

21 de novembro de 2016

### Jogo: adinhe o número

Adivinhar um número entre 1 e 100 onde as possíveis respostas são “correto”, “chute mais alto” e “chute mais baixo”.

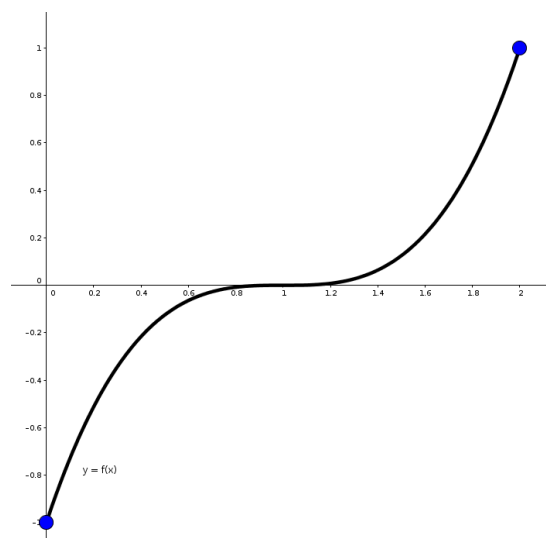
É possível resolver com no máximo 7 chutes.

# Solução de equações

Como encontrar a solução da equação  $e^x - 3x^2 = 0$ ?

## Teorema do Valor Intermediário

Suponha  $f$  uma função contínua definida no intervalo  $[a, b]$  com  $f(a)$  e  $f(b)$  tendo sinais opostos. Então existe um número  $p \in (a, b)$  tal que  $f(p) = 0$ .

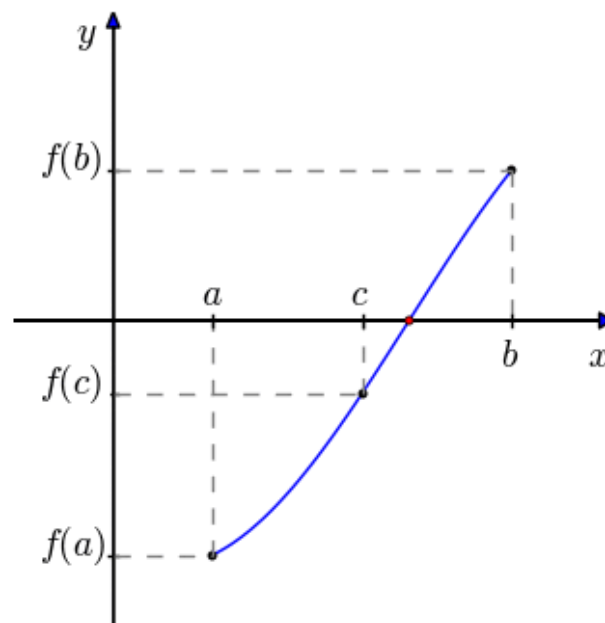


## Método da biseção

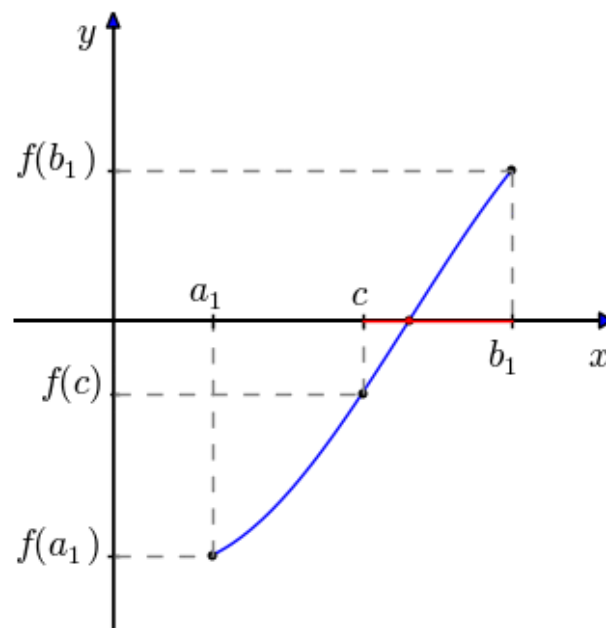
Assumindo uma única raiz no intervalo  $[a, b]$ :

- ▶ Calcule  $c$ , ponto médio do intervalo
- ▶ Tome o intervalo onde  $f$  tem sinal diferente nos extremos,  $[a, c]$  ou  $[c, b]$
- ▶ Repita o procedimento para o intervalo escolhido

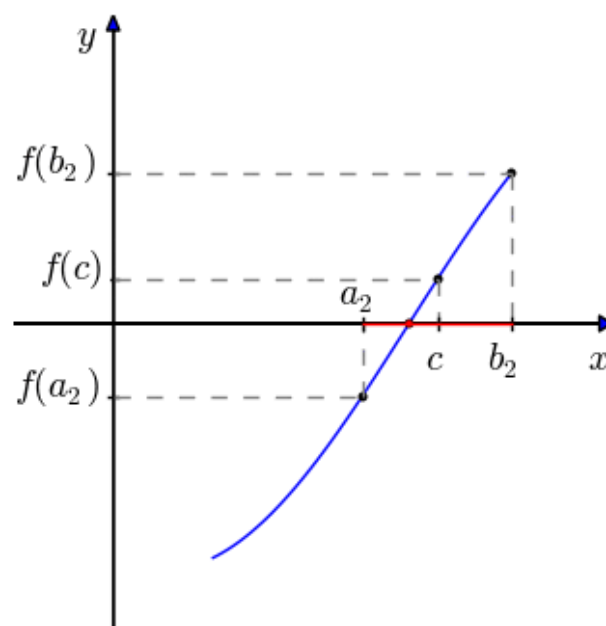
## Método da biseção



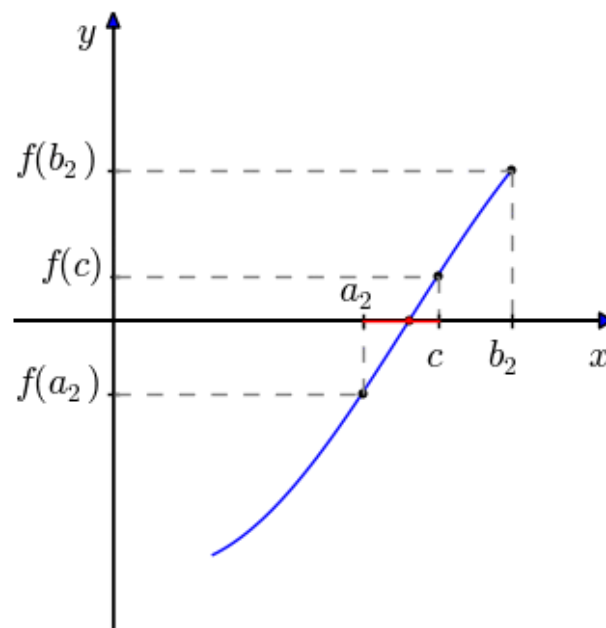
## Método da biseção



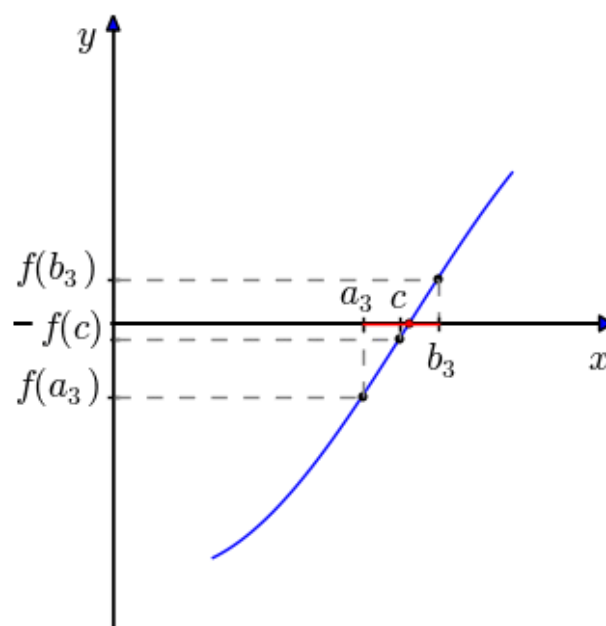
## Método da biseção



## Método da biseção



## Método da biseção



# Implementação

```
1  % entrada
2  f = @(x) exp(x) - 3 * x^2; % funcao
3  a = 3; % inicio do intervalo
4  b = 4; % fim do intervalo
5  tol = 1e-5; % tolerancia
6  N = 1e5; % maximo de iteracoes
7
8  % inicializacao
9  saida = 1;
10
11 % calculo
12 i = 1;
13 fa = f(a);
14
15 while (i <= N)
16     p = (a + b) / 2;
17     fp = f(p);
18     if ( (fp == 0) || ((b-a)/2 < tol) )
19         disp(p);
20         saida = 0;
21         break;
22     end
23     if (fa * fp > 0)
24         a = p;
25         fa = fp;
26     else
27         b = p;
28     end
29     i = i + 1;
30 end
31
32 if (saida == 1)
33     disp('Numero maximo de iteracoes alcancado.');
```

## Crítérios de parada

Outros critérios de parada podem ser aplicados:

- ▶  $|p_n - p_{n-1}| < \varepsilon$
- ▶  $\frac{|p_n - p_{n-1}|}{|p_n|} < \varepsilon, p_n \neq 0$
- ▶  $|f(p_n)| < \varepsilon$

## Exemplo

Mostre que  $x^3 + 4x^2 - 10 = 0$  possui uma raiz no intervalo  $[1, 2]$ .  
Use o método da Bisseção para encontrar uma aproximação com precisão de pelo menos  $10^{-4}$ .

Como  $f(1) = -5$  e  $f(2) = 14 \stackrel{TVI}{\Rightarrow}$  existe  $p \in (1, 2)$  tal que  $f(p) = 0$

## Exemplo

$$f(1) = -5 \text{ e } f(2) = 14$$

$[1, 2]$	$p_1 = 1.5$	$f(1.5) = 2.375 > 0$
$[1, 1.5]$	$p_2 = 1.25$	$f(1.25) = -1.796875 < 0$
$[1.25, 1.5]$	$p_3 = 1.375$	$f(1.375) = 0.162109375 > 0$
$[1.25, 1.375]$	$p_4 = 1.3125$	$f(1.3125) = -0.848388671875 < 0$

## Exemplo

$n$	$a_n$	$b_n$	$p_n$	$f(p_n)$
1	1.0	2.0	1.5	2.375
2	1.0	1.5	1.25	-1.79687
3	1.25	1.5	1.375	0.16211
4	1.25	1.375	1.3125	-0.84839
5	1.3125	1.375	1.34375	-0.35098
6	1.34375	1.375	1.359375	-0.09641
7	1.359375	1.375	1.3671875	0.03236
8	1.359375	1.3671875	1.36328125	-0.03215
9	1.36328125	1.3671875	1.365234375	0.000072
10	1.36328125	1.365234375	1.364257813	-0.01605
11	1.364257813	1.365234375	1.364746094	-0.00799
12	1.364746094	1.365234375	1.364990235	-0.00396
13	1.364990235	1.365234375	1.365112305	-0.00194

## Exemplo

Erro: como  $|a_{14}| < |p|$

$$|p - p_{13}| < \frac{|b_{14} - a_{14}|}{|a_{14}|} \approx 8.9 \times 10^{-05}$$

Note que

$$|f(p_9)| < |f(p_{13})|$$



## Estimando o erro

Teorema:

Se  $f \in C[a, b]$  e  $f(a)f(b) < 0$ , o método da Bissecção gera uma sequência  $\{p_n\}_{n=1}^{\infty}$  que se aproxima de um zero  $p$  de  $f$  com

$$|p_n - p| \leq \frac{b - a}{2^n}, \text{ quando } n \geq 1$$

## Exemplos

jogo:

$$|p_n - p| \leq \frac{100 - 1}{2^n} = \frac{99}{2^n} < 1 \Rightarrow 99 < 2^n$$

$$\Rightarrow n > \log_2(99) \approx 6.629$$

eq. 2º grau:  $\text{erro} < 10^{-3}$

$$|p_n - p| \leq \frac{2 - 1}{2^n} = \frac{1}{2^n} < 10^{-3} \Rightarrow 10^3 < 2^n$$

$$\Rightarrow n > \log_2(10^3) \approx 9.96$$

## Exemplos

O Teorema fornece um limitante para o número de iterações, mas em muitos casos esse limitante é maior do que o número de iterações realmente necessário.

A raiz da equação do 2º grau até a nona casa decimal é  $p = 1.365230013$  e

$$|p - p_9| = |1.365230013 - 1.365234375| \approx 4.36 \times 10^{-6}$$

## Função sinal

A função

$$\text{sign}(x) = \begin{cases} -1, & \text{se } x < 0 \\ 0, & \text{se } x = 0 \\ 1, & \text{se } x > 0 \end{cases}$$

pode ser usada para determinar o intervalo que contém a raiz.

Testamos com

$$\text{sign}(f(a_n)) \text{sign}(f(b_n)) < 0$$

ao invés de  $f(a_n)f(b_n) < 0$ , para evitar *overflow* ou *underflow*.